



## Géographie générale



### Quelques mots sur la géographie générale...

*Cette présentation est pour les joueurs, elle n'est pas "en jeu".*

### Les bases

La surface des terres émergées de Boréan est 2 à 3 fois plus importante que celles des terres émergées sur la Terre (elle est aussi plus grande : 50 000 km de circonférence contre 40 000 pour la terre). Seule une partie de ces terres est réellement connue des **érudits** du monde, il s'agit du continent nord de la planète.

Du fait de moyens de déplacement magiques, de l'existence de peuples de **grands voyageurs** et du grand âge de certaines des civilisations de ce continent, il existe des relations entre les différentes régions du continent. Cependant, l'immense majorité des relations (commerciales, diplomatiques ou guerrières) se font dans des aires culturelles plus réduites.

### Les grandes aires culturelles du continent nord



Les grandes aires culturelles du continent nord (connues des **érudits** : pour les gens moins éduqués, les noms ci-dessous ne sont au mieux que des noms apparaissant dans des légendes ou des histoires) sont :

- **Couchant** : À l'extrême ouest du continent, des noms de légendes comme les 1001 royaumes de Samaän ou la ville éternelle de Xanthia, des régions de déserts, de sables et de chaleurs, où les magiciens sont puissants, où le sol souffre encore des malédictions des grands Dragons.
- **Cyboria** : Ce sont les terribles terres polaires du Nord, invivables, partagées entre le feu et la glace, où les lacs sont de soufre et d'acide. C'est là qu'attend, tapie, la Montagne aux sorciers, qui viendra ravager le monde au temps de l'Apocalypse.
- **Grande plaine** : Ce n'est pas une région à proprement parler. Les peuples nomades ou semi-nomades de Boréan, majoritairement

éleveurs, voyagent de plaine en plaine, parfois par des "portes" mystérieuses. On a donc facilement tendance à considérer les plaines de passage des peuples des plaines comme une entité géographique cohérente.

- **Lagune Sélène** : La Lagune Sélène est l'autre mer intérieure du continent nord (plus à l'ouest). Elle est reliée au Trium par le Grand fleuve salé -une sorte d'immense bras de mer qui se déverse de la Lagune dans la Mer Atlante. Autour de la Lagune, on trouve le grand royaume celte de Tsayan au nord, brisé par les guerres récentes contre les Loganéens. À l'est le Fleuve touche le haut royaume d'Ascaran. Autour de la Lagune et du Fleuve, on compte de nombreux royaumes, comme Llans, Sargün, le Léonsrad, les regrettés GreyMonts...

- **Mer Atlante** : Au sud du continent, la mer Atlante baigne les côtes d'Atlantys -une île immense que l'on pourrait considérer comme un continent en soi. Sur le continent nord proprement dit, on compte d'est en ouest le Katang, le Trium, le Grand Delta, les immenses terres couvertes de jungles dissimulant les royaumes d'Anapur secrets et mystérieux, Oran, Antara...

- **Mer des Grands Vents** : Cette région est le théâtre des combats millénaires de pays exotiques richissimes en perpétuel désaccord (le Tamanja) : l'éternelle Égyr, la sauvage Nabée et la trépidante Antara. On y compte également Mâridhia, la terre des démons...
- **Mer Intérieure** : Rendez-vous au chapitre Mer Intérieure pour une présentation plus précise de la région et spécifiquement les pays de l'Ascaran et de l'Ascaran du Nord qui sont les pays concernés par le jeu.
- **Régions boréales** : Vers le nord, quand on s'approche des terres polaires de la terrible Cyboria, trois grandes entités se partagent les terres les plus froides. Les peuples d'Hyperborée, grands et valeureux guerriers ; Le Drakensrad, le royaume des chevaliers monteurs de dragon et le LhostShar, le grand empire des serviteurs du Père.
- **Terres salées** : Au nord de Samaän s'étendent les terres désolées où se sont réfugiés les terribles scyllöns. Trois empires (l'empire de la

Faille, l'empire Saïzan et l'empire des Flammes) et d'innombrables cités plus ou moins indépendantes se déchirent ces étendues inhospitalières peuplées de guerriers sanguinaires.

- *Terres de feu* : Ce sont les Montagnes de Feu, une immense chaîne de montagnes barrant l'est du continent du nord au sud. On compte surtout dans cette aire l'immense royaume de Tornoman, ainsi que certaines parties de Loganie.

## Les autres continents



On parle rarement des autres continents :

- *Arcadie* : Dans le très lointain quirée quelques rares nations de grands navigateurs (les atlantes, les antariens et les holdreamers) auraient atteint au terme d'année de voyage un continent fabuleux nommé Arcadie. C'est de là que viendrait à l'origine les oranges bleues d'atlantys, les grenades des jardins royaux de Rocnor ou encore les canneliers qu'on cultive à présent dans la mer atlante.
- *Kanchen* : Au levant s'étendrait un vaste empire mystérieux du nom de Nogaï sur une terre qu'on appelle le Kanshen. Il serait dirigé par une impératrice incarnation du phénix céleste. Des hommes à demi animaux y vivaient